

Project 6

**Inhoudsopgave**

Module-informatie 2

Algemeen 2

Module doelen 2

Beoordeling 2

Herstel 2

Planning 3

# Module-informatie

## Algemeen

*Project 6 is een module waarin je in een gaat leren samenwerken en tevens trainen voor je examen. Je werkt in een projectgroep van 4 personen. De duur van het project is 17 weken (9 weken in periode 3 en 8 weken in periode 4).*

|  |  |
| --- | --- |
| **Duur van de module** | 17 weken |
| Studiebelasting | 10,5 uur / week |
| Studiepunten | 10 punt(en) |
| Voorwaardelijkheden | Toegang tot leerjaar 3 |
|  |
|  |

## Module doelen

*Je bent in staat om een crud applicatie te maken in een web, app of een desktop omgeving. De vereiste programmeertalen/frameworks zijn naar eigen inzicht te kiezen, maar wel in overleg met groepsgenoten en docenten.*

*Je bent in staat om een opdracht van een klant om te zetten in meerdere user stories.*

*Je bent in staat om een user story om te zetten in functionele en technische ontwerpen.*

*Je bent in staat om een database ontwerp om te zetten in een database.*

*Je bent in staat om samen te werken.*

## Beoordeling

*Je wordt beoordeeld op basis van je activiteiten en ingeleverd werk.*

*Hierbij moet je:*

1. *Groepswerk: Maak voor alle info die je krijgt in een sprint User Stories. Omschrijf in de user stories duidelijk: wie, wat en waarom.*
2. *Groepswerk: Verwerk de user stories en de onderliggende taken in een duidelijke en overzichtelijke planning. Gebruik hierbij een kanban bord. Bij minimaal één sprint moet je Azure Devops gebruiken (https://dev.azure.com/ ).*
3. *Groepswerk: Verzorg elke dag een stand up meeting en probeer hierbij je klant (docent) te betrekken. Werk de kanban elke dag bij.*
4. *Groepswerk: Je maakt een ontwerp van je sprint opdracht. Gebruik hierbij bijvoorbeeld:*
5. *Activity diagram*
6. *Class diagram*
7. *Use case diagram*
8. *ERD*
9. *Enz.*
10. *Groepswerk: Maak afspraken over*
11. *code conventions*
12. *code comments*
13. *version control.*
14. *Enz.*
15. *Groepswerk: Denk bij je ontwerp ook aan ethiek, privacy en security.*
16. *Groepswerk: applicaties en databases zijn geïntegreerd. Bijvoorbeeld: er zijn niet 4 databases waarin 4 keer dezelfde klanten van een bedrijf voorkomen.*
17. *Individueel: Bouw datgene wat in de sprint is afgesproken. Denk hierbij aan:* 
    1. *Code structure (werken met classes, frameworks)*
    2. *Validation*
    3. *Efficiency (geen 10 if statements onder elkaar)*
    4. *Error Handling*
    5. *Security*
    6. *Code conventions (afspraken over naamgeving etc.) (bijv.: PSR-1, PSR-2 enz.)*
    7. *Code comments*
    8. *Version control (Git, Github, Gitlab, Bitbucket, Dev.Azure)*
18. *Je hebt testcases die aansluiten op je user stories met test scenarios.* 
    1. *Je hebt zowel meerdere “happy path” en “unhappy path” scenarios.*
    2. *Je hebt een (kort) testrapport met daarin conclusies en aanbevelingen (eventueel voor een volgende sprint).*
    3. *Je hebt meerdere testen per user story opgenomen in je code. Dit kunnen zowel unit testen als feature testen zijn. Daarnaast kun je nog meerdere test typen gebruiken.*

*Algemene opmerkingen:*

1. *Je werkt volgens de Git procedure die op Its Learning staat.*
2. *Je bent in staat om tekst en uitleg te geven over je eigen gemaakte code.*
3. *Je levert je sprint resultaat op in een korte (eventueel online) presentatie met demo.*
4. *De (eind)oplevering is gezamenlijk en ieder presenteert zijn/haar eigen werk.*
5. *Je geeft verbetervoorstellen aan zowel voor product als voor jouw (jullie) werkwijze*
6. *Je bent in staat om te reflecteren op je sprint.*
7. *Je hebt een evaluatie ingeleverd in itslearning (opdracht evaluatie). Hierin staat:* 
   1. Waar liep je tegen aan.
   2. Wat ging goed.
   3. Wat zou je anders willen zien met betrekking tot het project.

## Herstel

*Tijdens je project krijg je feedback van je project docenten waarmee je activiteiten en geleverd werk kunt bijstellen.*

# Planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Moduleweek | Te behandelen onderwerpen | Bijbehorende lesmateriaal en opdrachten |
| 1 | Opzet project  Indeling teams (4 personen) onder begeleiding van docent.  Materiaal wordt aangeleverd door docenten. | * Opdrachten * Git repo met start project laravel-api. Deze api moet je gebruiken tijdens het project   <https://github.com/summacollege/kuin.git> |
| 2 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| 3 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| 4 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| … |  |  |
| 9 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| 1 | Tussenoplevering |  |
| 2 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| … |  |  |
| 6 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| 7 | Werken aan project (op verzoek uitleg/workshop) | Oplevering sprint |
| 8 | Eindoplevering |  |
| 9 | Herstelweek |  |